Taller Desarrollo de Software II

Dirigido a: Ing. Ronald Carrasquilla

Hecho por: Diana Marcela Diáz López

Adrian Rangel Vides

Diego Andrés Seña Torres

Yonier Vasquez Torres

FUNDACION UNIVERSITARIA TECNOLOGICO COMFENALCO

2024

.

El capítulo de libro “Clean Code” llamado Clases, nos brinda ciertas pautas sobre como podemos desarrollar un código que además de funcionar, sea limpio, estética, organizado y, sobre todo, reducido, con el objetivo que a la hora de visualizar el código se facilite al desarrollador comprender y analizar la estructura del proyecto que se esté definiendo.

Podemos relacionar lo anterior con lo trabajado en nuestro Proyecto de aula, tomando las anteriores pautas, tendremos una estructura organizada, optimizada y agradable visualmente. Por lo tanto, a la hora de sustentar lograremos que tanto el publico (es decir, los profesores encargados) y los exponentes tengamos un ambiente más cómodo y comprensible.